

Akte van overdracht

De partijen,

1. Maker, ingeschreven bij de Kamer van Koophandel onder nummer 12312312 (hierna: "Programmeur"),
en
2. Verkrijger, ingeschreven bij de Kamer van Koophandel onder nummer 32132132 (hierna: "Verkrijger"),

nemen in aanmerking dat

- Programmeur en Verkrijger een overeenkomst hebben gesloten, krachtens welke Programmeur zich heeft verbonden tot het verrichten van diensten
- Programmeur in het kader hiervan meerdere softwarewerken heeft vervaardigd en houder is van auteursrechten alsmede (mogelijke aanspraken op) octrooi daarop;
- Deze softwarewerken nader omschreven zijn in de bijlage bij deze akte en hierna worden aangeduid met "de Werken";
- Verkrijger de auteursrechten alsmede eventuele aanspraken op octrooi betreffende de Werken wenst te verkrijgen,
- Partijen deze verkrijging en aanvullende aanspraken schriftelijk wensen vast te leggen, mede gezien op het schriftelijk verzoek tot levering bij akte van deze rechten.

komen als volgt overeen:

Artikel 1. Overdracht van rechten

1.1. Programmeur draagt hierbij zijn auteursrechten in hun meest volledige omvang alsmede eventuele aanspraken op octrooi betreffende de Werken over aan Verkrijger, welke overdracht Verkrijger aanvaardt.

1.2. Deze overdracht omvat alle tot het auteursrecht en octrooirechtbehorende bevoegdheden voor alle landen ter wereld, voor alle exploitatievormen en voor alle distributiemedia. Deze bevoegdheden betreffen, voor zover mogelijk, tevens die exploitatievormen en media die in de toekomst mogelijk zijn of worden.

1.3. Tevens omvat deze overdracht alle aanspraken op vergoedingen, licenties of royalties van welke aard dan ook die op grond van relevante wetgeving geclaimd kan worden, doch uitsluitend voor situaties ontstaan vanaf de datum van overdracht.

1.4. Verkrijger is vrij om alle rechten die zij krachtens deze akte verkrijgt, over te dragen aan een derde zonder nader overleg of instemming van Programmeur.

Verkrijger zal een dergelijke derde ten gunste van Programmeur binden aan alle voor Verkrijger geldende plichten uit deze akte en bij wijze van ketenbeding bepalen dat eventuele nadere verkrijgers op eenzelfde wijze hieraan gebonden dienen te zijn.

1.5. Voor zover een of meer rechten zoals hierboven bedoeld niet overdraagbaar zijn of niet rechtsgeldig overgedragen zijn krachtens bovenstaande, verleent Programmeur hierbij Verkrijger een eeuwigdurende, onbeperkte, overdraagbare en exclusieve

5.2. Programmeur garandeert niets ten aanzien van claims van derden op de Werken betreffende inbreuk op auteursrechten, octrooien of andere rechten van deze derden. Verkrijger aanvaardt dat zij als enige aansprakelijk is voor dergelijke claims.

Artikel 6. Licentie terug aan Programmeur

6.1. Na overdracht verleent Verkrijger aan Programmeur een eeuwigdurende en niet-exclusieve licentie tot exploitatie van de Werken, zoals hieronder beschreven.

6.2. Programmeur mag deze licentie voor alle doeleinden uitoefenen en de Werken in originele alsook in gewijzigde vorm voor eigen rekening en risico exploiteren, zonder daarvoor aan Verkrijger enige nadere vergoeding verschuldigd te zijn.

Artikel 7. Overige bepalingen

7.1. Op deze akte en de daaruit voortvloeiende rechtsverhouding verklaren partijen Nederlands recht van toepassing.

7.2. Eventuele geschillen voortvloeiende uit deze akte of de daaruit voortvloeiende rechtsverhouding worden uitsluitend voorgelegd aan de bevoegde rechter in het arrondissement waar Verkrijger gevestigd is.

7.3. Indien enige bepaling uit deze akte nietig blijkt te zijn of wordt vernietigd, tast dit niet de geldigheid van de gehele akte aan. Partijen zullen in dat geval ter vervanging (een) nieuwe bepaling(en) vaststellen, waarmee zoveel als reeds mogelijk is aan de bedoeling van de oorspronkelijke akte gestalte wordt gegeven.

7.4. Deze akte omvat alle afspraken tussen partijen met betrekking tot de auteursrechten rond de Werken en komt in de plaats van alle voorafgaande schriftelijke en/of mondelinge overeenkomsten en afspraken dienaangaande.

7.5. Deze akte kan uitsluitend worden gewijzigd of aangevuld door een schriftelijk stuk dat door de partijen is ondertekend.

Was getekend,

voor Programmeur

voor Verkrijger

Naam:

Functie:

Datum:

Plaats:

Handtekening: